

REGLAMENTO DE CAMPEONATO

Versión Abril 2021

APVS GTE CUP



INDICE

1.	INTRODUCCION	página 2
2.	INSCRIPCION	página 2
3.	FORMATO DEL TORNEO	página 2
4.	TORNEO DE EQUIPOS	página 3
5.	PREMIOS	página 3
6.	PUNTUACION	página 3
7.	SANCIONES	página 4
8.	FECHAS DEL CAMPEONATO	página 5



1. INTRODUCCION

La Asociación de Pilotos Virtuales Sudamericanos – APVS – es un grupo de personas hispanoamericanas dedicadas a la organización de eventos y campeonatos de carreras automovilísticas virtuales en línea, en las distintas plataformas disponibles en el mercado.

APVS viene realizando torneos desde hace 10 años, iniciándose en rFactor y actualmente trabajando en Assetto Corsa e iRacing Motorsport Simulation.

Las carreras cuentan con transmisión en vivo por Youtube o Twitch, reportajes, premios, fotos, videos y estadísticas en nuestra página oficial web (www.apvs.com.ar), canal de youtube y Discord.

2. INSCRIPCION

Inscripción vía formulario digital desde la web oficial de APVS. (www.apvs.com.ar)

Los pilotos tendrán que declarar los nombres reales, nacionalidad, ID de iracing, y nombre de equipo. La inscripción tiene un valor de 7 dólares, o su equivalente en pesos argentinos (dólar solidario) \$1000. Los métodos de pago son a través del link de Mercado Pago o Paypal que figuran en el formulario de inscripción.

La inscripción al torneo se confirma mediante el pago de la inscripción, caso contrario se pierde el lugar. Para participar de los torneos de APVS se requiere tener un irating mínimo de 1300 puntos. No se aceptan pilotos rookie.

Toda la información necesaria durante el torneo estará publicada en nuestro canal de Discord. Es necesario que los competidores sean parte del canal (<https://discord.gg/WJ2h6bmS>)

Para que el torneo se ponga en marcha se debe completar un mínimo de 34 pilotos inscriptos.

El máximo de pilotos a inscribirse es de 46

3. FORMATO DEL TORNEO

El formato del torneo es de seis fechas de duración a disputarse los días lunes por la noche, siguiendo el calendario oficial de la serie oficial de Pure Driving School Sprint Series de iRacing

El set up es abierto y las distintas sesiones de la competencia tendrán el clima y el cielo en modo dinámico. El formato de cada evento tendrá sesiones de Práctica (50 minutos), Clasificación (10 minutos en solitario) y Carrera Final.

En caso de accidente múltiple durante el primer giro puede salir el auto de seguridad

Autos disponibles:

- Ford GTE
- Ferrari 488 GTE
- Porsche 911 RSR
- BMW M8 GTE
- Chevrolet Corvette C8.R GTE



4. TORNEO DE EQUIPOS

Además del tradicional torneo de pilotos, simultáneamente se efectuará un torneo de equipos. Cada equipo estará conformado por dos pilotos y ambos pilotos suman sus puntos en el “Campeonato de Equipos”

Los equipos podrán presentar varios binomios de pilotos. Cada uno de estos binomios, competirá de manera separada en el torneo.

Los “binomios” dentro de un equipo deberán llamarse con una denominación diferente. Ejemplo: Racing Point, Racing Point B, Racing Point 555, Racing Point Jr., etc.

Los pilotos no pueden cambiar de binomio una vez iniciado el certamen.

5. PREMIOS

El certamen otorgará premios para el campeón, subcampeón y el tercer puesto en el campeonato de pilotos y equipos en forma de trofeos. Estos trofeos se enviarán al destino que el piloto, siempre dentro de Argentina. En caso de que el ganador no resida en Argentina, el premio no será un trofeo sino un reembolso a través de PayPal en dólares (campeón 20, subcampeón 15, tercero 10)

6. PUNTUACION

Sera condición necesaria para puntuar el haber completado el 80% de la distancia de carrera.

Se asignará la siguiente escala de puntajes a cada categoría de acuerdo al siguiente cuadro:

Posición	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Puntos	30	26	23	21	19	17	15	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

El piloto que registre el mejor tiempo de clasificación recibirá un bonus de 2 puntos.

El piloto campeón será el que más puntos sume a lo largo de las cinco fechas. En caso de empate en puntos, se desempatará con el criterio del piloto con mayor cantidad de mejor posición final de carrera.

7. SANCIONES

Las sanciones impuestas por el simulador durante la competencia son inamovibles, y no se pueden reclamar. Como en la serie oficial, a los 17 incidentes hay una sanción con “drive through”, y a los 25 descalificación

La CAF de APVS establecerá sanciones durante la competencia. Las denuncias se analizaran pos carrera pudiendo alterar el resultado final



Los pilotos podrán enviar reclamos por cualquier incidente finalizado la carrera a través del canal de denuncias del Discord oficial de APVS, dentro de las 24hs de finalizada la competencia, indicando vuelta y pilotos involucrados.

Las maniobras que no sean denunciadas en la sección correspondiente de la página oficial de APVS y que no hayan sido visualizadas por la CAF no tendrán sanción.

Las penalizaciones son según criterio de la CAF, variando según las circunstancias de cada caso. Los pilotos tendrán la posibilidad de una apelación durante el campeonato.

Las penalizaciones serán informadas durante la carrera mediante un mensaje de texto y a través del chat de carrera. Es obligatorio tenerlos activados. En caso de no acatar la sanción pueden ser sancionados con exclusión de la misma.

Las sanciones en pista son:

- Apercibimiento (bandera negra y blanca) para advertir al piloto que realizó una maniobra imprudente y que en la próxima será sancionado.
- “Drive Through”: Pase y siga por boxes. Esta sanción se debe cumplir en forma manual con un límite de tres vueltas. En caso de no acatar, se activa la sanción “black Flag” del simulador
- “Black Flag” esta sanción es impuesta por el simulador, debiendo entrar a boxes y cumplir con 30 segundos de detención
- “Disqualify”. Desclasificación automática de la competencia.

Sanciones pos carrera: Sanciones leves en pista o denuncias

- Recargo de 5 o 10 segundos. Dependiendo la maniobra, y teniendo en cuenta la ventaja adquirida
- Reclasificación. Se reclasifica al piloto por detrás del piloto perjudicado
- No clasificar o largar desde boxes
- Desclasificación

Queda prohibido la agresión verbal, y la falta de respeto a los rivales y la asociación. Siendo sancionado con las amonestaciones que la CAF crea necesario según circunstancias.

Todas las sanciones, además de la sanción establecida, sumaran una amonestación que son acumulativas en el campeonato. Descontando los siguientes puntos:

- ✦ 2 amonestaciones: descuento de un punto
- ✦ 3 amonestaciones: descuento de dos puntos
- ✦ 4 amonestaciones: descuento de cuatro puntos
- ✦ 5 amonestaciones: Suspensión



8. FECHAS DEL CAMPEONATO

El calendario de fechas y pistas sigue la serie IRacing Porsche Cup oficial de iRacing de Temporada 2 de 2021.

El horario de inicio de la sesión de práctica es a las 22.30 hs de Argentina (GTM -3). La clasificación se inicia a las 23:00hs y la competencia final a las 23:10hs.

Las carreras tienen una duración de 60 minutos.

Los horarios de la competencia en el simulador son los mismos que utiliza el calendario oficial.

FECHA	DIA Y HORA	CIRCUITO	HORA SIMULADOR
1ra.	Lunes 21 de Junio	Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari -Grand Prix	2021-06-19 15:10
2da.	Lunes 28 de Junio	Circuit de Spa-Francorchamps - Grand Prix Pits	2021-06-26 07:50
3ra.	Lunes 5 de Julio	Nürburgring Combined - Gesamtstrecke Long	2021-07-03 15:00
4ta.	Lunes 12 de Julio	Autódromo José Carlos Pace - Grand Prix	2021-07-10 16:15
5ta.	Lunes 19 de Julio	Autodromo Nazionale Monza - Grand Prix	2021-07-17 12:00
6ta	Lunes 26 de Julio	Circuit of the Americas - Grand Prix	2021-07-24 8:25

El presente reglamento ha sido redactado previo al inicio del certamen. Su lectura es obligatoria y no se aceptará el desconocimiento del mismo. Asimismo, la organización se reserva el derecho a modificar este reglamento. Agradecemos la participación de todos, y esperamos estén a gusto con el certamen.

